



TAGAMI 大人の運動会 ルールブック

得点の基準・順位決定ルール

競技名	1位	2位	3位	4位
借り物競争	5点	4点	3点	2点
尻尾取り鬼ごっこ	7点	5点	3点	1点
玉入れ 大縄跳び リレー	10点	7点	5点	3点

⚠ 順位決定ルール
同点の場合は、じゃんけんによって順位を決定
じゃんけんは代表者1名が1回勝負で行う

① 玉入れ

参加人数: チーム全員

競技の流れ

制限時間は30秒

コーンの後ろからボールをカゴに投げ入れる

コーンの後ろからボールを取る

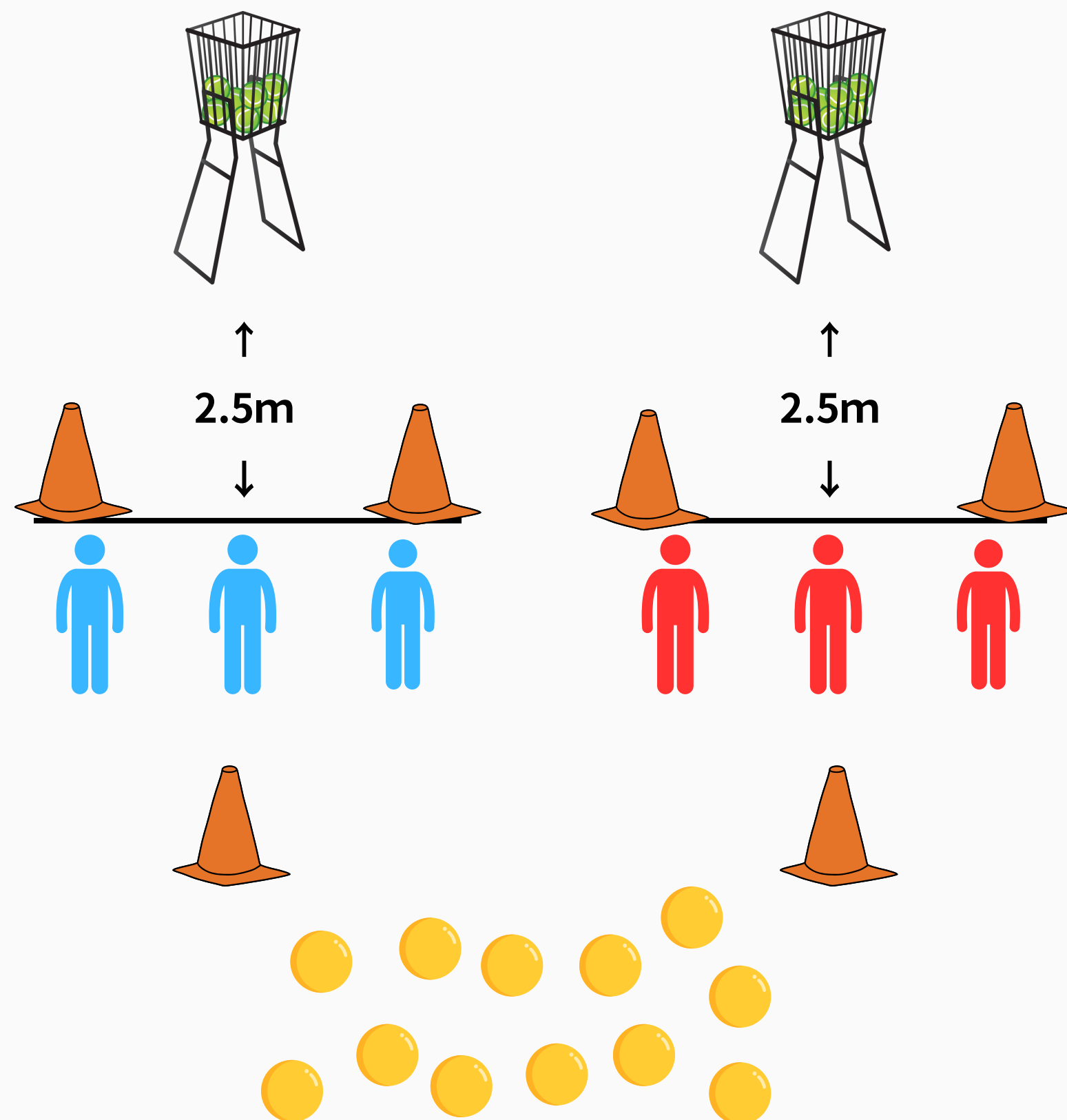
終了後、スタッフが玉の数をカウント

ルール

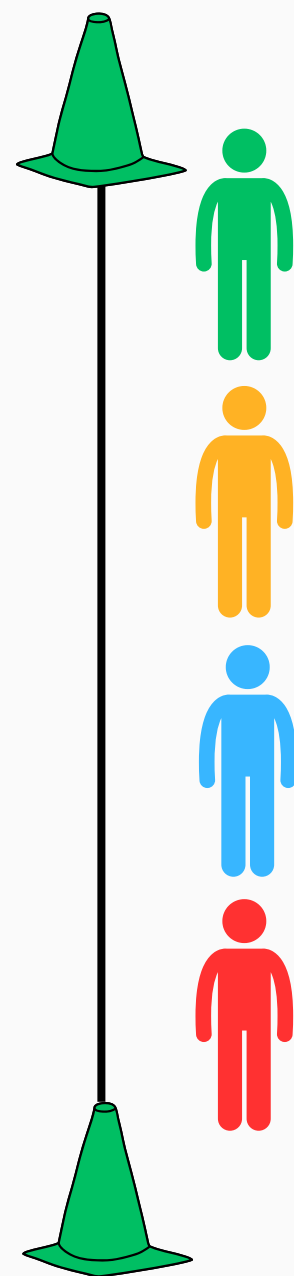
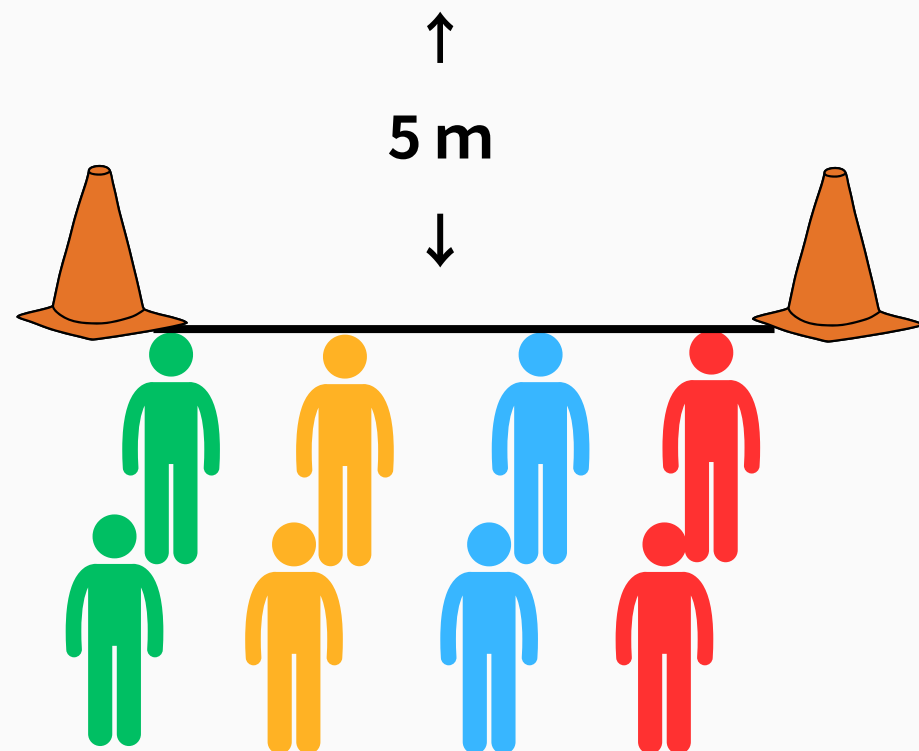
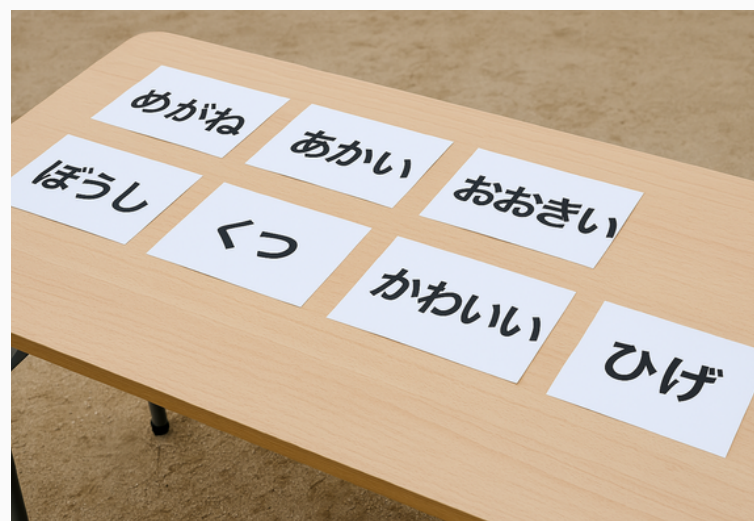
足はコーンのラインからはみ出ない

1度投げた玉は拾えない

ボールは最大4個所持可能



② 借り物競走



応援席

参加人数:各チーム5人

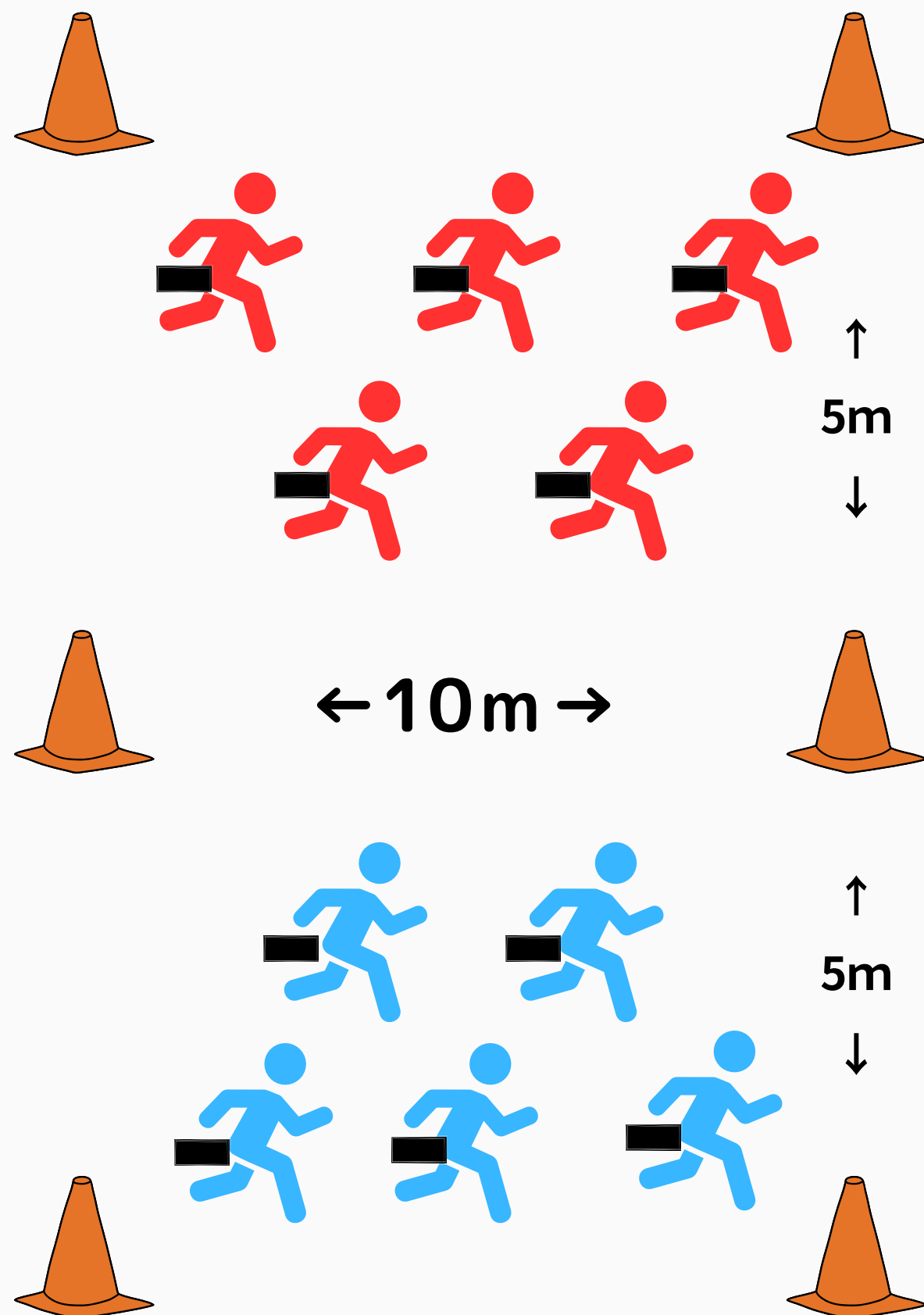
競技の流れ

各チーム1人ずつ順番に出場
スタートの合図で走り出し、机の上から1枚カードを取る
書かれた「参加者」を応援席から探す
参加者と手を繋いでゴールラインを通過する
ゴール後、スタッフ・進行役が答えを確認する。

ルール

人を無理に引っ張らない
お題がわからなければ1度だけ引き直しOK

③ 尻尾取り鬼ごっこ



参加人数:各チーム5人

競技の流れ

各2チームごとに対戦を行い、勝ち・負け同士での

2回戦うトーナメント形式で順位を決定

制限時間は3分

相手チームのしっぽをできるだけ多く取る

尻尾を取られたら座る

最後まで生き残ったチームが勝ち

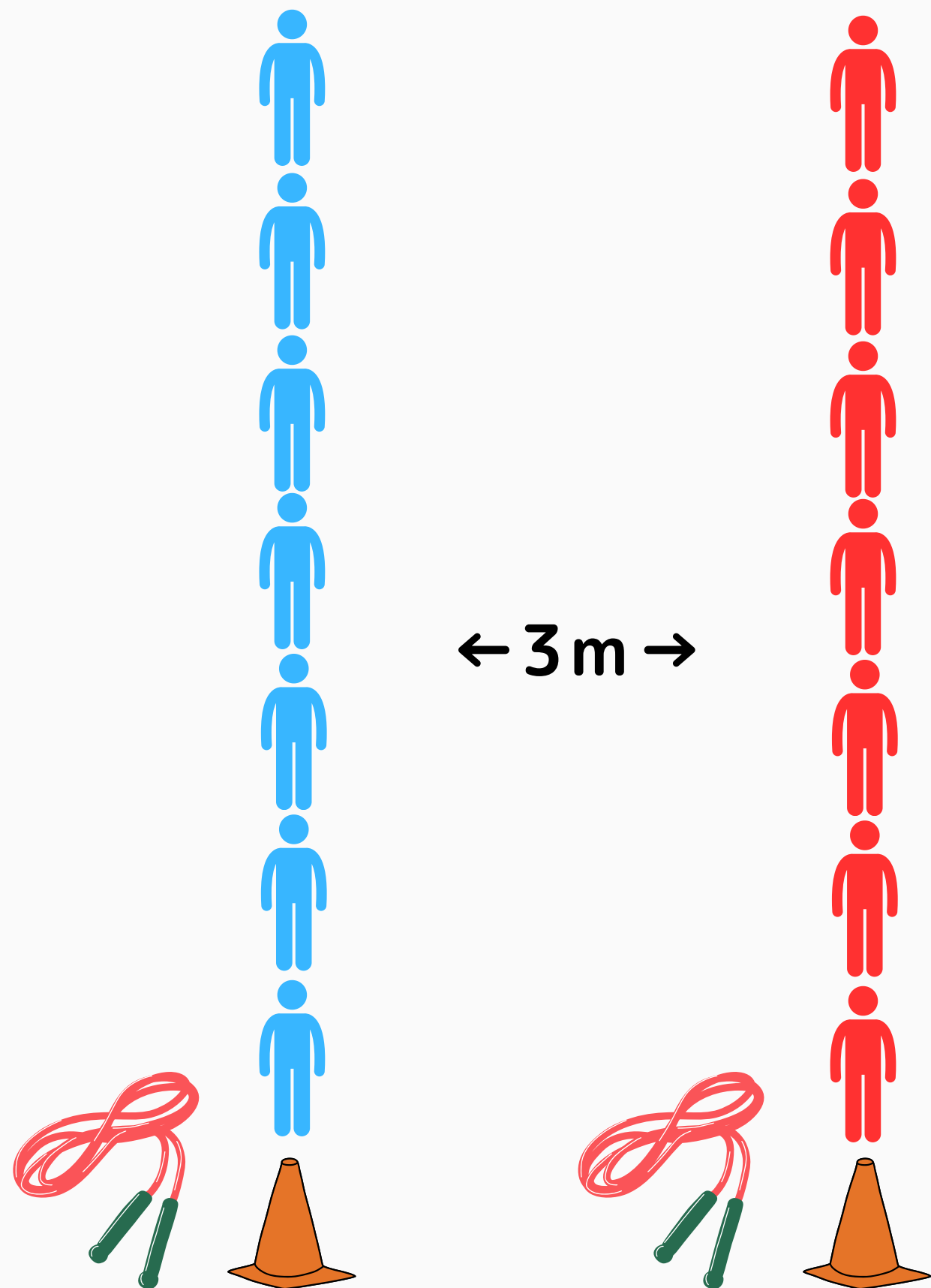
ルール

しっぽは引っ張るだけ！人の服や体は絶対に引っ張らないこと

コーンの外側に出ないこと

誰が見ても尻尾をつかめるようにズボンに挟むこと

④ 大縄跳び



参加人数:各チーム7人

(5人が跳び、2人が回す)

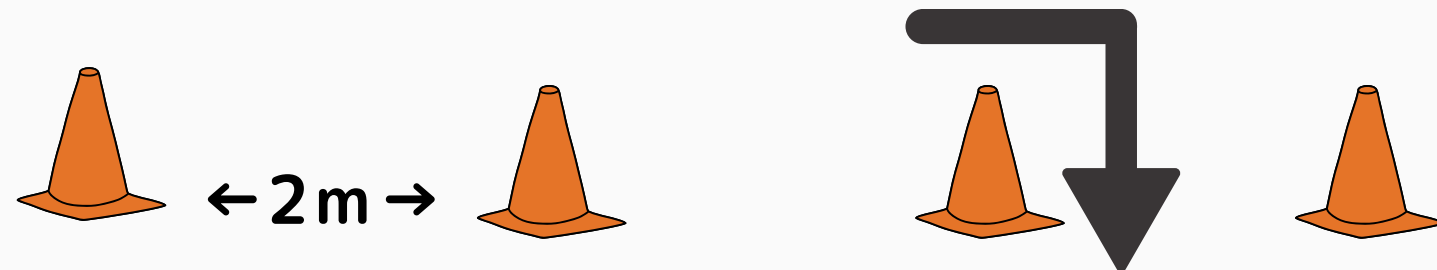
競技の流れ

チーム全員で並び、準備が整ったら合図でスタート
制限時間内1分で何回連続で跳べるかを競う
途中で縄に引っかかった場合も、その場から再開OK

ルール

途中で引っかかったら回数リセット

⑤ リレー



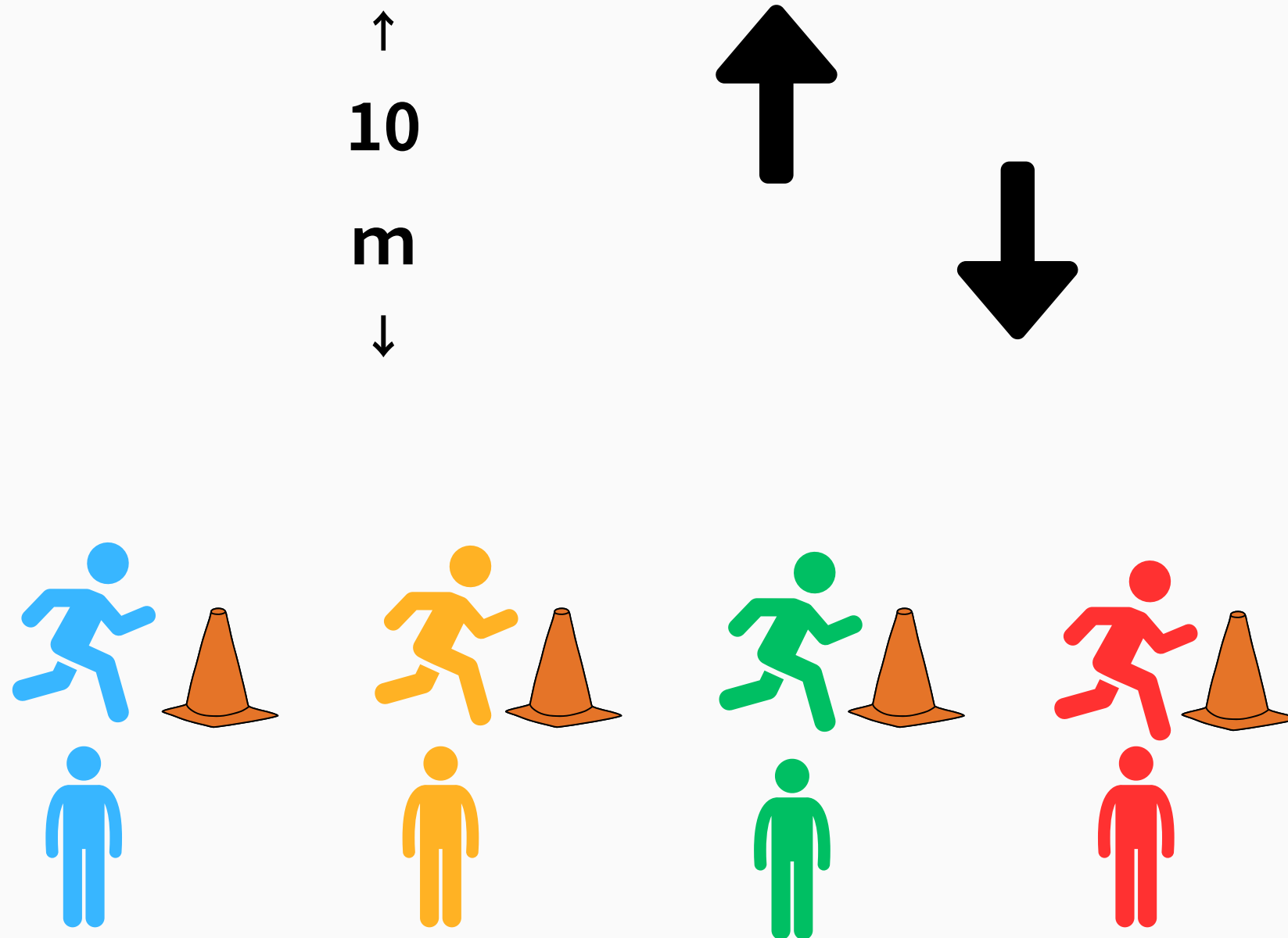
参加人数:チーム全員

競技の流れ

各チーム、順番に1人ずつ走者としてスタート
走者はコーンの左側からスタート
コーンを半周して戻る。
次の走者にスタート位置のコーンの間でバトンを渡す
全員がゴールをしたら終了

ルール

バトン受け渡しはスタート位置のコーンの間で行う
(フライング無効)
走り終わった人から座る



みんなで安全に楽しむために（注意事項）

- ・ ケガや転倒があった場合は、無理をせず、
すぐに近くのスタッフに声をかけてください
- ・ 状況に応じて、競技を一時中断することがあります
- ・ 安全が確認できるまで、無理に動かず、スタッフの指示に従ってください
- ・ 応急処置が必要な場合は、応急処置エリアをご案内します
- ・ みんなで声をかけ合い、無理なく、楽しく、安全にイベントを進めましょう！